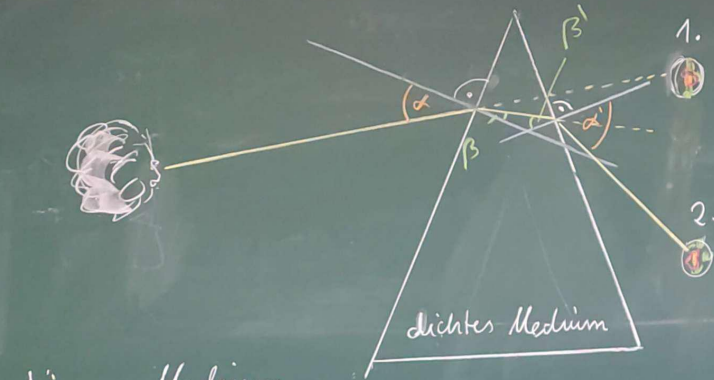


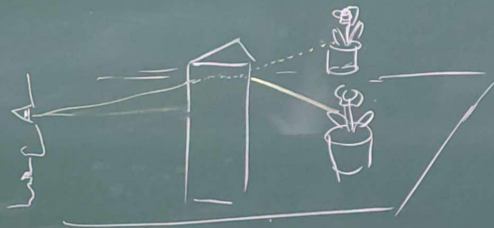
Prisma: Bild wird zu ziehenden Kante gezogen



dünnere Medium

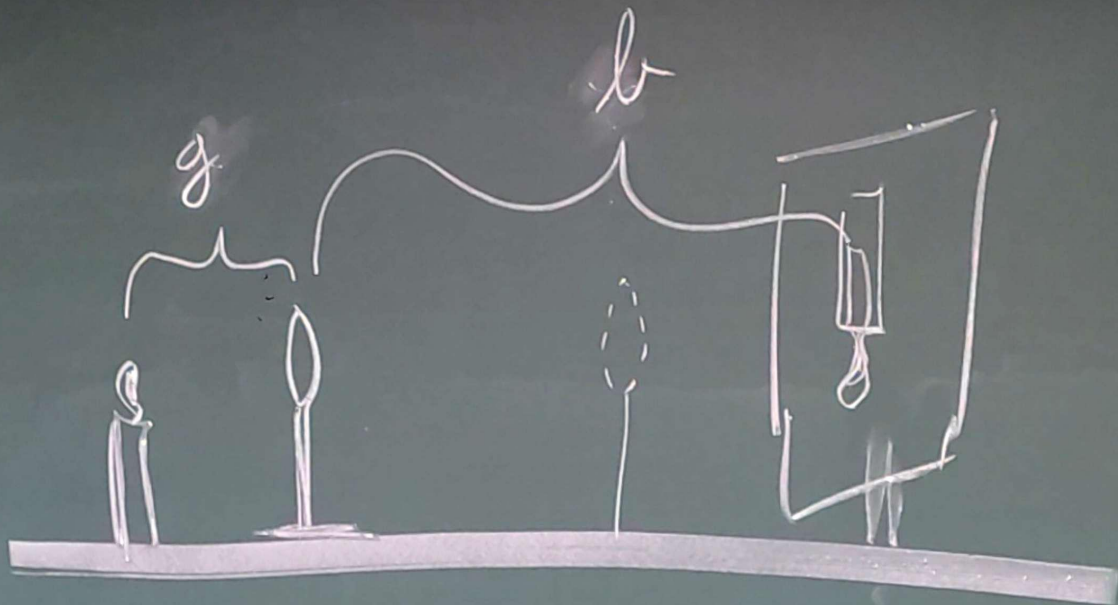
hier sieht man die Blume

hier steht sie



Die „Ach nee“ Konstruktions-
beschreibung:

- 1) **Lichtstrahl** Person zur gesehenen Blume 1, zum Teil gestrichelt.
- 2) **Lot** auf Grenzfläche.
- 3) **Lichtstrahl** im Prisma zum **Lot** hin drehen.
- 4) Zweites **Lot** an der Prismagrenzfläche rechts zeichnen.
- 5) **Lichtstrahl** rechts vom **Lot** wegdrehen und zur realen Blume 2 zeichnen.



Gegenstandsweite g Bildweite b

g in cm	b in cm	f
18,5	55	13,84
35,5	21,5	

Berechnung

$$\frac{1}{g} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f}$$

$$\frac{1}{18,5} + \frac{1}{55} = 0,072235$$

$$\begin{bmatrix} -1 \\ x \end{bmatrix}$$

$$f = \frac{1}{0,072235} = 13,84$$

Auswertung

$$\frac{1}{g} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f}$$

$$\frac{1}{18,5} + \frac{1}{55} = 0,072235$$

$$\begin{bmatrix} -1 \\ x \end{bmatrix}$$

$$f = \frac{1}{0,072235} = 13,84$$

$$0,072235$$

$$\left(\begin{bmatrix} g \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x^{-1} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x^{-1} \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} x^{-1} \end{bmatrix}$$

$$\left(35,5^{-1} + 21,5^{-1} \right)^{-1} \begin{bmatrix} = \end{bmatrix}$$